



文化芸術活動基盤強化基金
クリエイター等支援事業（育成プログラム構築・実践）
Global Game Growth Gateway
ゲーム開発者海外派遣
推薦団体公募

募集要項

特定非営利活動法人国際ゲーム開発者協会日本



特定非営利活動法人国際ゲーム開発者協会日本（IGDA 日本）は、文化芸術活動基盤強化基金「クリエイター等支援事業（育成プログラム構築・実践）」に採択され、ゲーム分野におけるコンテンツ創造・海外展開のための実践的な社会人育成支援のプログラム「Global Game Growth Gateway」を実施しております。この度、本プログラムの一環として日本のゲーム開発者の海外派遣プログラムを実施することになりました。つきましては、海外に派遣するゲーム開発者を推薦いただける団体を以下のとおり募集いたします。

目的

インディーゲームのスタジオリーダーやプロデューサーなど、販売知見を必要とするゲーム開発者に対して海外でゲームビジネスを学ぶ機会を提供し、海外で習得した知見・ノウハウ（スウェーデンにおけるゲーム業界の構造、現地機関による産業支援の取り組み、教育機関における人材育成の手法、開発者コミュニティの構築・運営ノウハウ等）を他のゲーム開発者に共有してもらうことにより、日本のゲーム作品が海外でより高く評価され、より幅広く受け入れられる土壌を作ることを目的とします。

プログラム概要

本プログラムでは以下の2つの施策を実施します。派遣が決定した採択者は一部の施策だけに参加するということはできず、すべての施策にご参加いただく必要がありますので、あらかじめご了承ください。

1 Game Habitat（スウェーデン）への派遣（約2週間）

Game Habitat 提供施設でのゲーム開発をはじめ、現地ゲーム開発スクールへの訪問・視察、現地開発者が集まるネットワーキングイベントでの交流等
（※詳細は後日発表）

派遣日程：2026年9月上旬を予定

<補足>

派遣時には必要に応じて、本プログラムの指導者もしくは指導者の推薦する者が随行し、サポートを行います。

上記の指導者は以下の1名になります。

- 美矢知子氏（Neon Noroshi AB CEO）

2 参加報告会

帰国後、参加報告会に登壇し、海外で習得した知見・ノウハウを他のゲーム開発者に共有していただきます。

上記以外にレポート作成やアンケートへの回答をお願いする予定です。必ずご協力いただくようお願いいたします。

応募資格

推薦団体の応募資格は以下になります。

- ・ 日本国内において、ゲーム開発者育成プログラムの運営、ゲーム開発者コミュニティの形成、またはゲームジャム等のイベント実施の実績がある団体であること
- ・ 本プログラムの趣旨に賛同し、日本のインディーゲームシーンを代表するにふさわしい適切な候補者を推薦できること
- ・ 最低5チーム以上の開発チームが所属している、もしくは過去にイベントを運営していること

推薦対象者

推薦団体が推薦する者は以下の要件を満たしている必要があります。なお、1団体あたり1名のみを推薦することができます。

<要件>

- ・ 日本に拠点を持つゲーム開発スタジオに所属しているゲーム販売知識を必要とするスタジオリーダーやプロデューサー等であること
- ・ 日本国籍または日本の永住資格を有していること
- ・ 開発者のゲーム販売知見の能力向上に意欲があること
- ・ 英語で円滑にコミュニケーションできる能力を有すること
- ・ 指定されたスケジュールの海外派遣および帰国後の参加報告会に参加できること

※年齢制限は設けていません。

※推薦対象者が決定していない場合は、開発コンテストでの競争、開発者コミュニティ内部の互選など、推薦者の決定手法を記入してください。

採択団体数

2団体を採択予定

参加料

海外派遣に参加すること自体に参加料は発生しません。

<補足>

- ・ 海外派遣の際の航空券・宿泊先は事務局の負担にて手配します。
- ・ 海外旅行保険に加入されたい場合、自己負担にて加入していただきます。

- ・ 海外派遣にあたって日当は支給しません。
- ・ 現地での移動費は自己負担になります。

募集・選考スケジュール

募集期間：2026年5月18日（月）～6月12日（金）

選考期間：2026年6月15日（月）～6月18日（木）

選考連絡：2026年6月19日（金）頃を予定

応募期限

6月12日（金） ※期限を過ぎての応募はできません。

応募方法

応募フォームに必要事項を記入の上、ご応募ください。

応募フォームへの記入項目

以下が応募フォームに記入していただく項目になります。推薦理由については詳細に記入していただくようお願いいたします。

<推薦団体について>

- ・ 団体名
- ・ 代表者名
- ・ 担当者氏名
- ・ 連絡先（電話番号、メールアドレス）
- ・ 公式ウェブサイト等の URL
- ・ 団体の主な活動内容および実績（開発者育成プログラムの実施、コミュニティ運営、イベント実施実績など）
- ・ 過去の海外交流実績

<推薦対象者個人について>

- ・ ゲームスタジオ名
- ・ 氏名
- ・ 生年月日
- ・ 推薦理由
- ・ 推薦対象者個人のゲーム業界実績、ゲーム制作経験（過去のゲーム作品の制作実績について、どのようなゲーム開発を行い、どのような成果を出したか、可能な範囲でお

書きください。)

- ・ 英語能力（現地では英語でコミュニケーションを取る必要があります。）
- ・ 過去に日本国外の人々とどのような形で交流した経験があるか、説明してください。（出展以外）
- ・ 過去にどのような海外のイベントに出展したことがあるか、説明してください。
- ・ 5分程度のピッチ資料を英語で提出してください。（Google Drive へのアップロードをお願いします。）

選考基準

推薦団体のコミュニティ運営実績、海外団体との交流実績、推薦対象者の海外活動実績、コミュニティへの波及意欲、ポテンシャル、海外市場での販売に対する意欲などを評価し選考します。

選考プロセス

指導者による選考を実施した後、外部有識者の意見を参考に推薦団体を決定します。原則として書類選考のみ実施しますが、場合により面談を実施する可能性があります。

派遣が決定した採択者には参加承諾書を提出していただきます。所属するスタジオから了承を得ていることを確認するために参加承諾書には社判を押印していただく予定です。（個人開発者の場合には不要）

公表

採択された推薦団体名、派遣が決定した採択者の氏名等は本プログラムのホームページに掲載されますので、あらかじめご了承ください。

その他

各プログラムにおいて写真撮影・録画・録音等を行う場合がございます。撮影した写真等は本プログラムのホームページ等で公表する場合がございますので、あらかじめご了承ください。

問い合わせ先

本募集要項に関して質問等がある場合、ウェブサイト上の問い合わせフォームからご連絡ください。

ウェブサイト：<https://www.gggg-project.jp/>